**Divisão e conquista**

Se trata de uma estratégia de projeto de algoritmos que se consiste da seguinte maneira:

* A instância do dado problema é dividido em duas ou mais instâncias menoras,
* Essas instâncias menoras são resolvidas com a utilização do próprio algoritmo;
* O conjunto das soluções dessas instâncias menores produz a solução para o a instância original.

O uso dessa estratégia garante um algoritmo mais eficiente se o processo de divisão e de combinação forem suficientemente rápidos.

**Referências:**

FEOFILOFF, Paulo. **Divisão e Conquista**. 2015. Disponível em <https://www.ime.usp.br/~pf/analise\_de\_algoritmos/aulas/divide-and-conquer.html>. Acessado em: 06/06/17 às 19:08.